1)

Existem diversas formas de desenvolver códigos na linguagem Java. O ambiente jdoodle é um ambiente web em que isso é possível.

Tomando como base o ambiente jdoodle, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

(  ) O jdoodle permite apenas desenvolver o código, mas não permite a sua execução.

(  ) O jdoodle permite a execução do código, mas não imprime a saída do código.

(  ) O jdoodle não permite que sejam passados argumentos via linha de comando.

(  ) O jdoodle permite que seja feito a leitura de dados a partir do teclado.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

**Alternativas:**

* a)

F – V – F – F.

* b)

F – F – V – V.

* c)

F – V – F – V.

* d)

V – F – V – F.

* e)

F – F – F – V.

Alternativa assinalada

2)

A linguagem Java dá suporte aos conceitos de sobrecarga e sobreposição de métodos. Tomando como base a ideia de sobrecarga e sobreposição de métodos em Java, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

(  ) Os argumentos na sobrecarga de métodos devem ser trocados.

(  ) Os argumentos na sobreposição de métodos devem ser trocados.

(  ) O tipo de retorno na sobrecarga de método pode ser trocado.

(  ) O tipo de retorno na sobreposição de método pode ser trocado.

(  ) A sobrecarga de métodos envolve a operação de herança.

(  ) A sobreposição de métodos envolve a operação de herança.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

**Alternativas:**

* a)

V – V – F – F – V – F.

* b)

V – F – V – V – V – V.

* c)

V – F – V – F – F – V.

Alternativa assinalada

* d)

V – F – F – V – V – F.

* e)

F – V – V – V – V – F.

3)

A linguagem Java possui algumas estruturas de controle, como as tomadas de decisão. Tomando como base as estruturas de tomadas de decisão em Java, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

(  ) O comando *if-else* é um tipo de estrutura de tomada de decisão.

(  ) O comando *switch* é um tipo de estrutura de tomada de decisão.

(  ) O operador ternário é um tipo de estrutura de tomada de decisão.

(  ) O comando *for*é um tipo de estrutura de tomada de decisão.

(  ) O comando *do-while* é um tipo de estrutura de tomada de decisão.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

**Alternativas:**

* a)

F – F – V – V – F.

* b)

V – V – V – F – F.

Alternativa assinalada

* c)

F – V – F – F – V.

* d)

V – V – F – F – F.

* e)

V – F – F – V – V.

4)

A ferramenta Alice é utilizada para a criação de animações e jogos 3D. Essa ferramenta permite a criação de forma fácil de diferentes personagens. Baseando-se na forma como são inseridos personagens na ferramenta Alice responda.

A afirmação que contém os passos básicos necessários para a criação de um novo personagem na ferramenta Alice é a:

**Alternativas:**

* a)

Inicialmente, vá em Edit Code, em seguida, escolha um personagem de uma das classes então clique e arraste-o até o cenário, em seguida, coloque um nome para o seu personagem e, por fim, clique no botão Ok.

* b)

Inicialmente, vá em Edit Code, em seguida, coloque um nome para o seu personagem, em seguida, escolha um personagem de uma das classes então clique e arraste-o até o cenário e, por fim, clique no botão Ok.

* c)

Inicialmente, vá em Setup Scene, em seguida, coloque um nome para o seu personagem, em seguida, escolha um personagem de uma das classes então clique e arraste-o até o cenário e, por fim, clique no botão Ok.

* d)

Inicialmente, vá em Setup Scene, em seguida, escolha um personagem de uma das classes então clique e arraste-o até o cenário, em seguida, coloque um nome para o seu personagem e, por fim, clique no botão Ok.

Alternativa assinalada

* e)

Inicialmente, vá em Setup Scene, em seguida, escolha um personagem de uma das classes, em seguida, coloque um nome para o seu personagem, então clique e arraste-o até o cenário e, por fim, clique no botão Ok.

5)

O site jdoodle é utilizada para a criação de aplicações em Java. Esse site permite a criação de forma fácil e rápida de códigos em Java. Baseando-se na forma como são criadas as aplicações nesse site responda.

A afirmação que contém os passos básicos necessários para a criação de uma nova aplicação no site jdoodle é a:

**Alternativas:**

* a)

Inicialmente, abra o site do jdoodle. Em seguida, clique no botão para executar a aplicação. Então, digite o código da aplicação. E, por fim, analise a saída impressa.

* b)

Inicialmente, abra o site do jdoodle. Em seguida, digite o código da aplicação. Então, clique no botão para executar a aplicação. E, por fim, analise a saída impressa.

Alternativa assinalada

* c)

Inicialmente, abra o site do jdoodle. Em seguida, analise a saída impressa. Então, digite o código da aplicação. E, por fim, clique no botão para executar a aplicação.

* d)

Inicialmente, abra o site do jdoodle. Em seguida, digite o código da aplicação. Então, analise a saída impressa. E, por fim, clique no botão para executar a aplicação.

* e)

Inicialmente, abra o site do jdoodle. Em seguida, clique no botão para executar a aplicação. Então, analise a saída impressa. E, por fim, digite o código da aplicação.